

2. Kiegészítések a 2-es játékhoz

A 2-es játék esetén a játékosok egyaránt megszerezhetik a nevezetes helyen lévő pénzeket, illetve megkaphatják a helyekhez tartozó nevezetes helyek kártyáját. Ennél a játéknál több lehetséges változatot lehet játszani. Az alábbiakban négy változatot mutatok be:

2/A változat:

A játékosok célja a minél több pénz, azaz euró megszerzése, a nevezetes helyek kártyáival ebben az esetben nem foglalkozunk. A játékot 2-5 gyerek játszhatja, a társajáték A oldalán. Ez a változat a legegyszerűbb, érdemes ezzel kezdeni a játék kipróbálását. Ez ugyanakkor nem szerepel a játék eredeti leírásában.

A játék kezdése előtt mindenki húz egy lapot a taxikártyák és az indulási helyek kártyáiból, majd elhelyezi az indulási helyen a taxikártya színével megegyező bábuját.

A játékot irányító diszpécser (vagy bankos) elhelyezi az 5 euróst az 1-es, 10-es, 20-as, 30-as számú nevezetes helyre. A többi páratlan számú helyre 1-es, a párosokra pedig 2-es eurót helyez. Ezeket a pénzeket kell a játékosnak megszerezni, és az lesz a győztes, aki a legtöbbet szerzi meg.

A játékot az a játékos kezdi, aki a legkevesebbet dobja, utána óramutató alapján következik a többi játékos. Az első játékos dob a dobókockával, és annyit lép tetszőleges irányban, amennyit dobott. Ha olyan körre lép, ahol eurót talál, úgy azt leveheti a tábláról. Fontos azonban, hogy csak pontos dobással veheti le az eurót, és csak egyszer léphet ugyanarra a körre, azaz nem lehet oda-vissza lépegetni, de körbe lépni viszont igen.

A játék során nem lehet a másik bábuját kiütni, viszont egy körön több bábu is lehet, illetve a kör mellé kell helyezni, ha nem férnek el. A játékot az nyeri, aki a legtöbb eurót összegyűjtötte. Egyenlőség esetén dobókockával dob mindkét játékos, és az lesz a nyertes, aki kisebbet dobja.

2/B változat

A játék célja minél több nevezetes hely kártyájának és a rajtuk lévő eurók megszerzése. A játékot 2-5 gyerek játszhatja a társasjáték A oldalán. Ez a játék már bonyolultabb, lényegében megegyezik a társasjáték eredeti leírásában szereplő 2/B változattal.

A játék kezdése előtt mindenki húz egy lapot a taxikártyák és az indulási helyek kártyáiból, majd elhelyezi az indulási helyen a taxikártya színével megegyező két bábuját.

A játékot irányító diszpécser (vagy bankos) elhelyezi az 5 euróst az 1-es, 10-es, 20-as, 30-as számú nevezetes helyre. A többi páratlan számú helyre 1-es, a párosokra pedig 2-es eurót helyez. Ezeket a pénzeket, illetve a nevezetes helyek kártyáit kell a játékosnak megszereznie. A játékot irányító diszpécser (bankos) ezután elhelyezi a játékmező négy sarkába a nevezetes helyek kártyáit (Észak Budára 1-től 8-ig számú kártyákat, Dél Budára 9-től 16-ig, Észak Pestre 17-től 24-ig, végül Dél-pestre 17-től 32-ig számú nevezetes helyek kártyáit).

A játékot az a játékos kezdi, aki a legkevesebbet dobja, utána óramutató alapján következik a többi játékos. Az első játékos dob a dobókockával, és annyit lép egyik bábujaival tetszőleges irányban, amennyit dobott. Ha olyan körre lép, ahol eurót talál, úgy azt leveheti a tábláról, és a diszpécser a körön lévő szám alapján odaadja a kártyát a játékosnak. Fontos azonban, hogy csak pontos dobással veheti le az eurót, és csak egyszer léphet ugyanarra a körre, azaz nem lehet oda-vissza lépegetni, de körbe lépni viszont igen.

A játék során egy körön csak egy játékos tartózkodhat, ki kell ütni az előzőleg már ott lévő játékos bábuját, ami visszakerül a kezdőhelyére a játékosnak. Természetesen újra játékba lehet hozni az így kiütött bábut.

A játékot az nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze. A második helyezett az lesz, aki a legtöbb eurót gyűjtötte össze. Ha pedig mind a legtöbb kártyát és egyben eurót is ugyanaz a játékos gyűjtötte össze, akkor ő lesz a szupergyőztese a játéknak.

Megjegyzés: mindhárom változat játszható szerencse kártyákkal, illetve anélkül is.

2/C változat

A játék célja minél több nevezetes hely kártyájának megszerzése. A táblára rakott eurók csak jelölésként szolgálnak, ezeket nem lehet gyűjteni, be kell szolgáltatni a játékot irányító diszpécsernek (bankosnak). A játékot 2-5 gyerek játszhatja a társasjáték A oldalán. Ez a szabály lényegében megegyezik az eredeti szabályleírás „2. Szerezd meg Budapest nevezetességeit” játék leírásával.

A játék kezdése előtt mindenki húz egy lapot a taxikártyák és az indulási helyek kártyáiból, majd elhelyezi az indulási helyen a taxikártya színével megegyező bábuját.

A játékot irányító diszpécser (bankos) elhelyezi a nevezetes helyeken az 1-es vagy 2-es eurókat, és elhelyezi a játékmező négy sarkába a nevezetes helyek kártyáit (Észak Budára 1-től 8-ig számú kártyákat, Dél Budára 9-től 16-ig, Észak Pestre 17-től 24-ig, végül Dél-pestre 17-től 32-ig számú nevezetes helyek kártyáit).

A játékot az a játékos kezdi, aki a legkevesebbet dobja, utána óramutató alapján következik a többi játékos. Az első játékos dob a dobókockával, és annyit lép tetszőleges irányban, amennyit dobott. Ha olyan körre lép, ahol eurót talál, úgy azt leveheti a tábláról, odaadja a diszpécsernek, aki a körön lévő szám alapján odaadja a kártyát a játékosnak. Fontos azonban, hogy csak pontos dobással veheti le az eurót, és csak egyszer léphet ugyanarra a körre, azaz nem lehet oda-vissza lépegetni, de körbe lépni viszont igen.

A játék során nem lehet a másik bábuját kiütni, viszont egy körön több bábu is lehet, illetve a kör mellé kell helyezni, ha nem férnek el. A játékot az nyeri, aki a legtöbb kártyát összegyűjtötte. Egyenlőség esetén dobókockával dob mindkét játékos, és az lesz a nyertes, aki kisebbet dobja.

2/D változat

A játék alapszabálya megegyezik a 2/B változattal, azzal a kiegészítéssel, hogy mindegyik játékos 2-2 bábuval játszhat (egyszerre azonban csak az egyikkel léphet), és lehet a másik játékos bábuait kiütni. A kiütött játékos bábuja visszakerül a rajthelyére, de természetesen, ha rákerül a sor újra játékba hozható. Ebben az esetben egy körön csak egy játékos bábuja tartózkodhat, ha másik bábu akar odalépni, akkor kiüti azt. Ez a játék a 2. típusú játékoknak a legbonyolultabb változata, de lehet, hogy sokak számára ez lesz a legélvezetesebb.