

9. Rabló változat (a 7-ik szabály rabló változata)

1) Minden játékos választ magának egy színt, húz egy vasútállomás-kártyát, és leteszi oda a mindkét bábuját.

2) Válogassuk szét a pizzákat szín szerint, majd rendezzük őket 4 db hat pizzából álló toronyba (az ötödik színű pizzatorony nem kerül az asztalra, ezt félretesszük). Ezek lesznek a pizzériák.

3) Válogassuk szét a nevezetesség kártyákat a tábla sarkain jelzett számoknak megfelelően négy pakliba (A,B,C,D). A négy paklit külön-külön keverjük meg, és húzzunk belőlük egy-egy lapot.

. A húzott négy lapon jelzett számokra a tábla B oldalán helyezzünk egy-egy pizzériát.

4) Ezután a nevezetességek paklijából (A,B,C,D) kihúzzuk

a pizzarendeléseket is:

- 4 db 2 euróst

- 4 db 5 euróst

- 4 db 10 euróst

- 4 db 20 euróst ügyelve arra, hogy mindegyik címletből egy-egy kerüljön az A, a B, a C illetve D tábla mezejére.

A húzott nevezetességek számára lehelyezzük a megfelelő pénzermét a térképen.

5) A megmaradt 12 nevezetességekártyát (F)és a megmaradt pizzatornyot a játéktábla közelébe készítjük.

6) A két dobókockát előkészítjük.

Ebben a változatban 4 pizzériából kell a pizzákat széthordani Budapesten belül. A pizzarendelések különböző áron érkeznek be, így nagy lehet a verseny az értékesebb kiszállításokért. Az nyer, aki a játék végére a legtöbb pénzt gyűjti. Azonos eredmény esetén egy-egy dobás fogja eldönteni a sorrendet, az a nyerő, aki kisebbet fog dobni.

A játék során az alábbi lehetőségek közül választhatunk:

- Lépünk egyik bábunkkal a dobásnak megfelelő lépést.

- Elmegyünk egy pizzériához, és felveszünk egy pizzát. A fennmaradó dobáspontok elvesznek. Egy játékosnál egyszerre maximum 3 db pizza lehet, 3 különböző színben.

- Kiszállítunk egy pizzarendelést, ha van megfelelő mennyiségű pizzánk: tehát egy pénzerméhez lépünk a táblán. A fennmaradó dobáspontok elvesznek. Az 5 és 10 eurós rendeléseknél leadjuk bármelyiket a pizzáink közül, visszatesszük a dobozba, és felvesszük a pénzt.

A 2 eurósok kólarendeléseket jeleznek, ami mindig van a csomagtartóban. Itt nem kell pizzát leadni, a mezőre érkezésnél felvehetjük a pénzt.

A 20 eurós rendelésekhez két db pizzát kell kiszállítani.

- Kiüthetjük egy másik játékos egyik bábuját, ha az nem épp egy pizzarendelést veszi fel. A kiütött játékos bábuja visszakerül a kiindulási helyére. A kiütött játékos összes pizzáját így megszerezzük, feltéve, ha nincs olyan színű pizzánk, illetve nem lesz több

pizzánk háromnál. Ha bármelyik eset fennáll, a többlet pizzákat vissza kell tenni a dobozba. Tehát a pizzériában, ha van rajta pizza kiütni nem szabad senkit, de senki sem tartózkodhat tovább, mint a pizza felvétele, utána köteles azonnal elhagyni a pizzériát. Hasonlóan nem szabad kiütni bármely rajthelyen tartózkodó játékost sem. De ha kifogy a pizza a pizzatoronyból, az ott tartózkodónak nem kell elhagyni ezt a helyet, ugyanakkor itt semmi védelemben sem fog részesülni.

A játékosok egymás után következnek, amíg a játék véget nem ér.

Amikor valaki sorra kerül, dob a két dobókockával, és eldönti, hova lép. Minden útért a tábla alján jelzett dobáspontot kell fizetni, tehát a sárga útért 1-et, a zöld útért 2-t és a lila útért 3-at. (Pl. Ha kettőt dobunk, az két dobáspontot jelent.) Szigorúan tilos viszont olyan lépés, ahol egy kis kört csinálva ugyanarra helyre lépünk, ahonnan elindultunk.

Ezzel a szerepünk véget ér, és a következő játékos jön.

A játék abban a pillanatban ér véget, amikor elfogy a tábláról az összes pizza vagy az összes euró.

A játék során, ha bármelyik játékos duplát dob, akkor húzhat egy kártyát a félretett 12-es csomagból, és pizzát, illetve pénzt helyezünk ezekre a pontokra az alábbiak szerint:

Két 1-es, két 2-es, esetén a félretett (6db) pizzából elhelyezünk egyet a kihúzott nevezetes helyen.

Ha két 3-ast akkor bárhova rakhatunk 2 euróst (nem kell kártyát használnunk), ha két 4-est, akkor 5-ös eurót, ha két 5-öst, akkor 10-es eurót, ha pedig két 6-ost, akkor 20 euróst helyez a kihúzott nevezetes helyre. Ha elfogy a 12 félretett kártya, akkor továbbiakban nem kerül semmi pluszban a táblára.

A játék során előfordul, hogy az egyik játékos megszerzi a másik játékos pizzáját (kiüti a másik játékos bábuját), majd a következőkben a kiütött játékos visszaszerzi azt. Majd ismét kiütik, megszerzi újra a másik, majd újra kiüti az első vagy egy másik, akkor ennek így nem lesz sok értelme. Ezért, ha ugyanaz a pizza (vagy pizzák) már négyszer helyet cseréltek, akkor az ötödik csere helyett a bank elveszi ezeket a pizzákat, azaz nem lesz senkié a továbbiakban.