

PIZZATAXI

szólvé



A játék célja

Ebben a változatban egy konkurens cég futára ellen küzdünk, akkor tudjuk legyőzni, ha több pénzt gyűjtünk össze a pizzarendelések kiszállításával, mint ő.

Előkészületek

! A játék többnyire megegyezik a több személyes változattal, a módosításokat piros felkiáltójel jelzi.

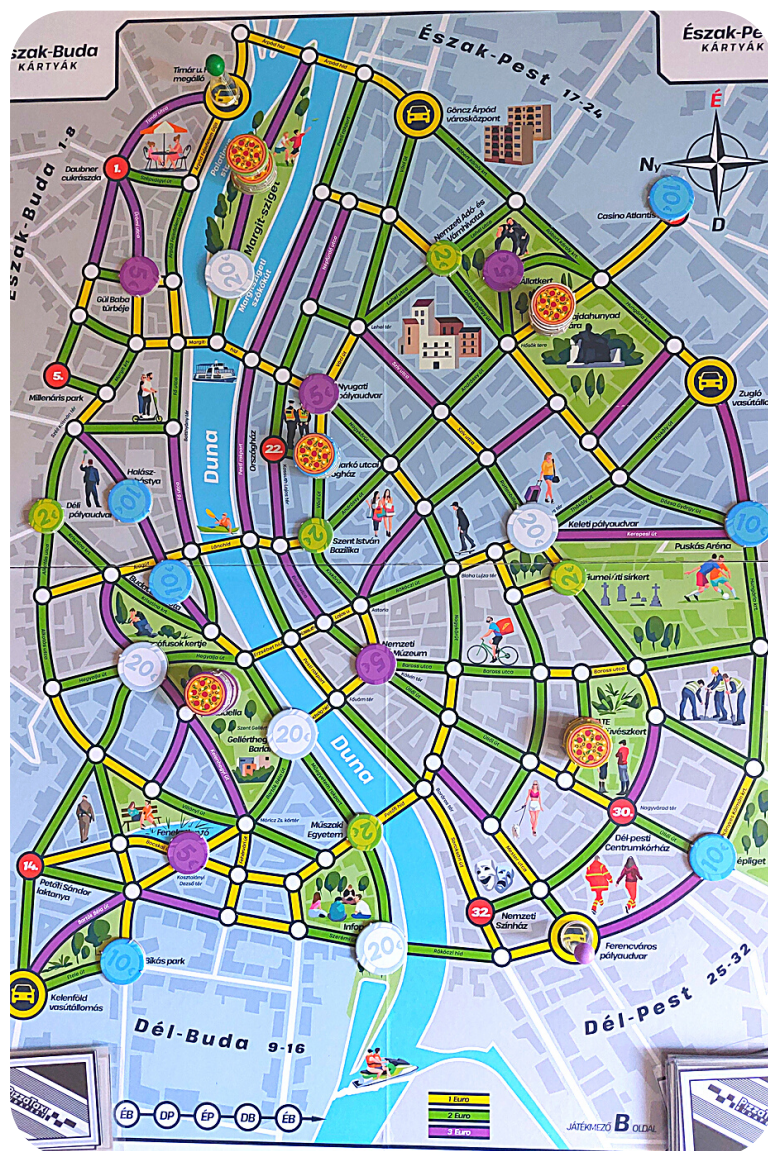
! 1) Választunk két színt, húzzunk két vasútállomás-kártyát, és letesszünk oda egy-egy bábút (futárt) ebben a két színben. Kivesszük a dobozból a bábuk párját ill. egy harmadik színű bábút is.

2) Válogassuk szét a pizzákat szín szerint, majd rendezzük őket hat pizzából álló tornyokba. Ezek lesznek a pizzériák.

3) Válogassuk szét a nevezetesség kártyákat a tábla sarkain jelzett számoknak megfelelően négy pakliba (A,B,C,D). A négy paklit külön-külön keverjük meg, és húzzunk belőlük egy-egy lapot. Majd a megmaradt paklik lapjait keverjük össze, és a megkevert pakliból (E) húzzunk egy ötödik lapot. A húzott öt lapon jelzett számokra a tábla B oldalán helyezzünk egy-egy pizzériát.

4) A két dobókockát előkészítjük

! 5) Megkeverjük az öt taxi kártyát, és paklit (T) képzünk belőlük.



! 6) Ezután a nevezetességek paklijából (E) húzunk 10 lapot (F), és elhelyezzük a következő rendeléseket a táblán:

- 5 db 2 euróst
- 5 db 5 euróst

A 10 lapot megkeverjük, és félretesszük (F).

Húzunk (E) újabb 10 lapot (G) és lehelyezzük a következő rendeléseket:

- 5 db 10 euróst
- 5 db 20 euróst

Ezt a 10 lapot (G) is összekeverjük, kihúzunk belőlük 4-et, amit anélkül, hogy megnéznénk, belekeverünk a 2 és 5 eurós pizzarendelések paklijába (F).

Ezt a paklit a Dél-Pest kártyahelyre tesszük, a tetejére helyezzük a maradék 6 lapot (10 és 20 eurós rendelések) (G), a fel nem használt nevezetességekártyákat pedig a Dél-Buda kártyahelyre tesszük.

! Játékmenet

A játékot egy virtuális ellenfél, az **automa** ellen játsszuk. A választott két színből a második bábut egy sorban az asztalra tesszük. A sor végére az automa bábuját rakjuk (harmadik szín). A körsorrend mindig a következő: 1. saját szín, 2. saját szín, automa (3. szín).

Amikor egy bábu sorra kerül, dobunk a két dobókockával, és végrehajtjuk a kört a többszemélyes változattal megegyező módon. Amikor mindkét körünk véget ér, az automa jön.

! Ha valamelyik bábuval pizzát szerzünk, a megfelelő színű bábu alá rakjuk az asztalon. Minden futárunk csak a saját pizzáit szállíthatja ki.



Speciális eset:

Ha sikerül **duplát** dobunk, ugyanúgy megkapjuk az 1 eurót a készletből. Ezenkívül a következő történik:



Két 5-ös vagy két 6-os: Húzunk egy lapot a nevezetességekártyák Dél-Budára helyezett paklijából, és a jelzett számú mezőre helyezzünk egy 10 euróst. A kártyát a Dél-Pesten található húzópakli aljára (!) tesszük.

Ha kifogyna a pakli Dél-Budán, nem húzhatunk több új rendelést.

! Az automa köre

Az automa a körében két dolgot tehet:

- Ha nincs a bábuja alatt pizza, akkor pizzát szerez. Húzzunk a taxikártyák paklijából (T) két lapot, és a két húzott színben elveszünk egy-egy pizzát a táblán lévő pizzériákból. A két pizzát az automa bábuja alá tesszük. Ha csak egy lapot tudunk húzni, kihúzzuk, és a dobópakli újrakeverése után húzzunk még egyet. Ha kifogy a húzópakli, újrakeverjük a dobópaklit. Ha a húzott színben már nincs pizza a táblán, ez a kártya kikerül a játékból, és újat húzzunk helyette.
- Ha az automának van pizzája, akkor kiszállítja őket. A Dél-Pestre helyezett nevezetességek pakliból húzzunk két lapot, és megkeressük a jelzett helyeket a táblán. Levesszük az eurókat, és az automa bábujához tesszük. Ha a húzott helyeken már nincs pénz, akkor addig húzzunk, amíg az automa ki nem tudta szállítani mindkét pizzáját.



A játék vége

A játék abban a pillanatban ér véget, amikor elfogy a tábláról az összes pizza vagy az összes euró. A játékot akkor nyerjük meg, ha több pénzt sikerült gyűjtenünk, mint az automának.