

PIZZATAXI



A játék célja

Ebben a változatban öt pizzériából kell a pizzákat széthordani Budapesten belül. A pizzarendelések különböző áron érkeznek be, így nagy lehet a verseny az értékesebb kiszállításokért. Az nyer, aki a játék végére a legtöbb pénzt gyűjti.

Előkészületek

- 1) Minden játékos választ magának egy színt, húz egy vasútállomás-kártyát, és leteszi oda a bábuját.
- 2) Válogassuk szét a pizzákat szín szerint, majd rendezzük őket 5 db hat pizzából álló toronyba. Ezek lesznek a pizzériák.
- 3) Válogassuk szét a nevezetesség kártyákat a tábla sarkain jelzett számoknak megfelelően négy pakliba (A,B,C,D). A négy paklit külön-külön keverjük meg, és húzzunk belőlük egy-egy lapot. Majd a megmaradt paklik (A,B,C,D) lapjait keverjük össze, és a megkevert pakliból (E) húzzunk egy ötödik lapot. A húzott öt lapon jelzett számokra a tábla B oldalán helyezzünk egy-egy pizzériát.
- 4) Ezután a nevezetességek paklijából (E) kihúzzuk a pizzarendeléseket is:
 - 5 db 2 euróst
 - 5 db 5 euróst
 - 5 db 10 euróst
 - 3 db 20 euróstA húzott nevezetességek számára lehelyezzük a megfelelő pénzürmét a térképen.
- 5) A megmaradt hét nevezetességekártyát (F) a játéktábla közelébe készítjük, a többi kártyát (E) félretesszük, ezekre már nem lesz szükség.
- 6) A két dobókockát előkészítjük.



Játékmenet

A játékosok egymás után következnek, amíg a játék véget nem ér.

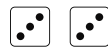
Amikor valaki sorra kerül, **dob a két dobókockával**, és eldönti, hova lép. Minden útért a tábla alján jelzett **dobáspontot kell fizetni**, tehát a sárga útért 1-et, a zöld útért 2-t és a lila útért 3-at. (Pl. Ha kettőt dobunk, az két dobáspontot jelent.) A következő lehetőségek közül választhatunk:

- Lelépjük a dobásnak megfelelő lépést.
- Elmegyünk egy pizzériához, és **felveszünk egy pizzát**. A fennmaradó dobáspontok elvesznek. Egy játékosnál egyszerre maximum 3 db pizza lehet, 3 különböző színben.
- **Kiszállítunk egy pizzarendelést**, ha van megfelelő mennyiségű pizzánk: tehát egy pénzürméhez lépünk a táblán. A fennmaradó dobáspontok elvesznek. Az 5 és 10 eurós rendeléseknél leadjuk bármelyiket a pizzáink közül, visszatesszük a dobozba, és felvesszük a pénzt. A 2 eurósok kólarendeléseket jeleznek, ami mindig van a csomagtartóban. Itt nem kell pizzát leadni, a mezőre érkezésnél felvehetjük a pénzt. A 20 eurós rendelésekhez két db pizzát kell kiszállítani.

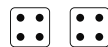
Ezzel a körünk véget ér, és a következő játékos jön.

Speciális eset:

Ha bárkinek sikerül **duplát dobni**, kap 1 eurót a készletből. Ezenkívül a következő történik:



Két 3-as: Húzzunk egy lapot a nevezetességekártyák paklijából (F), és a jelzett számú mezőre helyezzünk egy 2 euróst. Ez egy új megrendelés lesz.



Két 4-es: Ugyanígy elhelyezünk egy 5 eurós megrendelést.



Két 5-ös: Egy 10 euróst.



Két 6-os: Ebben az esetben pedig egy új 20 eurós megrendelés kerül a táblára.

Ha kifogyna a 7 nevezetességekártya paklija (F), nem húzhatunk több új rendelést.

Extra akció:

Egyetlen egyszer a játék során minden játékosnak lehetősége van a taxikártyáját beváltani 13 dobáspontra. Ezután a taxikártyát el kell dobni.

A játék vége

A játék abban a pillanatban ér véget, amikor elfogy a tábláról az összes pizza vagy az összes euró. A játékot az nyeri, aki a legtöbb pénzt gyűjtötte.

Alternatív előkészület

Ez az előkészület valamivel bonyolultabb, viszont jobban kiegyensúlyozza a pizzarendelések elhelyezkedését a táblán.

Akkor javasoljuk kipróbálni, ha néhány játékos túlságosan előnytelen helyzetbe került a véletlenszerű pénzlehelyezések folytán.

Az előkészületek 1) és 2) pontja változatlan.

3) Válogassuk szét a nevezetesség kártyákat a tábla sarkain jelzett számoknak megfelelően négy pakliba (A,B,C,D). A négy paklit külön-külön keverjük meg.

4) Ezután a jobb oldalon látható táblázatnak megfelelően húzzunk kártyákat a pizzériáknak ill. a megrendeléseknek. A pizzatornyokat, és a megfelelő pénzérméket helyezzük el a táblán.

5) A megmaradt lapokat keverjük össze, és képezzünk belőlük egy új paklit (E).

6) Ebből a pakliból húzzunk egy kártyát, és helyezzük el ide az ötödik pizzatornyot.

5) A megmaradt hét nevezetességekártyát (F) a játéktábla közelébe készítjük.

6) A két dobókockát előkészítjük.

	A	B	C	D
				
	1-8	9-16	17-24	25-32
	1x	1x	1x	1x
	0	1x	1x	1x
	2x	1x	1x	1x
	1x	1x	1x	2x
	1x	1x	2x	1x
	1x	A+B+C+D  → E		
		E  → F		
7 kártya				